

INTRO(6) Manuel de Référence d'OpenBSD INTRO(6)

NOM

intro - introduction aux jeux

RÉSUMÉ

Voulez-vous jouer à un jeu ?

DESCRIPTION

Les pages de manuel de la section 6 contiennent des informations concernant les divers jeux et distractions optionnellement installés dans */usr/games*. Les jeux actuellement disponibles sont :

[adventure\(6\)](#) Un jeu d'exploration.

[arithmetic\(6\)](#) Quizz sur de l'arithmétique simple.

[atc\(6\)](#) Air Traffic Controller : jeu de contrôle de trafic aérien.

[backgammon\(6\)](#) Le jeu du backgammon.

[banner\(6\)](#) Affiche des chaînes en grandes lettres.

[battlestar\(6\)](#) Un jeu d'aventure tropical.

[bcd\(6\)](#) Reformate l'entrée en cartes perforées.

[boggle\(6\)](#) Jeu de recherche de mot.

[bs\(6\)](#) Jeu de bataille navale.

[caesar\(6\)](#) Déchiffre les codes César.

[canfield\(6\)](#) Une version du jeu de carte solitaire.

[cfscores\(6\)](#) Affiche le statut actuel d'un compte [canfield\(6\)](#).

[cribbage\(6\)](#) Le jeu de carte cribbage.

[factor\(6\)](#) Factorise un nombre.

[fish\(6\)](#) Jouez à "Go Fish !".

[fortune\(6\)](#) Affiche un adage au hasard.

[gomoku\(6\)](#) Jeu de 5 dans une colonne.

[grdc\(6\)](#) Grand Digital Clock : la grande horloge numérique.

[hack\(6\)](#) Explorez le Donjon des Condamnés.

[hangman\(6\)](#) Jouez à hangman.

[hunt\(6\)](#) Un jeu multi-joueur et multi-terminal.

[huntd\(6\)](#) Le démon de [hunt\(6\)](#).

[mille\(6\)](#) Jouez au Mille Bornes.

[monop\(6\)](#) Jouez au Monopoly.

[morse\(6\)](#) Reformate l'entrée en code Morse.

[number\(6\)](#) Convertit les nombres Arabes en Anglais.

[phantasia\(6\)](#) Un jeu de fantaisie inter-terminal.

[pig\(6\)](#) Eformatray inputway asway Igpay Atinlay. Eesay igpay(6).

[pom\(6\)](#) Affiche la phase de la lune.

[ppt\(6\)](#) Reformat l'entrée en bande de papier.

[primes\(6\)](#) Génère des nombres premiers.

[quiz\(6\)](#) Tests de connaissance aléatoires.

[rain\(6\)](#) Affiche une animation de pluie qui tombe.

[random\(6\)](#) Affiche des lignes aléatoires provenant d'un fichier ou de nombres aléatoires.

[robots\(6\)](#) Combattez les méchants robots.

[rot13\(6\)](#) Déchiffre les codes César décalés de 13 caractères.

[sail\(6\)](#) Bateaux en bois et hommes de fer (multi-joueur).

[snake\(6\)](#) Affiche un jeu de chasse.

[snscore\(6\)](#) Affiche les scores de [snake\(6\)](#).

teachgammon Les règles du backgammon, avec un tutoriel. Voir [backgammon\(6\)](#).

[tetris\(6\)](#) Jouez à tetris.

[trek\(6\)](#) Un jeu de trekkie.

wargames Voulez-vous jouer à un jeu ?

[worm\(6\)](#) Jouez au jeu du ver grandissant.

[worms\(6\)](#) Des vers animés dans un affichage de terminal.

[wump\(6\)](#) Chassez les wumpus dans une cave souterraine.

FICHIERS

/usr/games Localisation des jeux, si installés.

/usr/share/games Fichiers de données des jeux.

/usr/share/doc/usd/31.trek Documentations Supplémentaires pour l'Utilisateur de [trek\(6\)](#).

VOIR AUSSI

[adventure\(6\)](#), [arithmetic\(6\)](#), [atc\(6\)](#), [backgammon\(6\)](#), [banner\(6\)](#), [battlestar\(6\)](#), [bcd\(6\)](#), [boggle\(6\)](#), [bs\(6\)](#), [caesar\(6\)](#), [canfield\(6\)](#), [cfscores\(6\)](#), [cribbage\(6\)](#), [factor\(6\)](#), [fish\(6\)](#), [fortune\(6\)](#), [gomoku\(6\)](#), [grdc\(6\)](#), [hack\(6\)](#), [hangman\(6\)](#), [hunt\(6\)](#), [huntd\(6\)](#), [mille\(6\)](#), [monop\(6\)](#), [morse\(6\)](#), [number\(6\)](#), [phantasia\(6\)](#), [pig\(6\)](#), [pom\(6\)](#), [ppt\(6\)](#), [primes\(6\)](#), [quiz\(6\)](#), [rain\(6\)](#), [random\(6\)](#), [robots\(6\)](#), [rot13\(6\)](#), [sail\(6\)](#), [snake\(6\)](#), [snscore\(6\)](#), [tetris\(6\)](#), [trek\(6\)](#), [worm\(6\)](#), [worms\(6\)](#), [wump\(6\)](#)

HISTORIQUE

La page de manuel d'introduction de la section est apparue dans OpenBSD 2.5

OpenBSD 4.4 31 mai 2007 6

From:

<http://www.mouet-mouet.net/> - **mouet-mouet !**

Permanent link:

<http://www.mouet-mouet.net/doku.php?id=maxime:openbsd:manpages-fr:6:intro>

Last update: **2021/10/08 00:17**

